

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

Vroooooouuummmmm ! : Associer un mot avec une onomatopée..

➔ Coche le plus vite possible le mot qui correspond à chaque onomatopée.

vroouumm!	<input type="checkbox"/> Fatigue <input type="checkbox"/> Courage <input type="checkbox"/> Vitesse
ouf !	<input type="checkbox"/> Envie <input type="checkbox"/> Soulagement <input type="checkbox"/> Colère
hop!	<input type="checkbox"/> Etonnement <input type="checkbox"/> Désintérêt <input type="checkbox"/> Joie
Beurk!	<input type="checkbox"/> Dégoût <input type="checkbox"/> Doute <input type="checkbox"/> Tristesse
snif Snif!	<input type="checkbox"/> Etonnement <input type="checkbox"/> Découragement <input type="checkbox"/> Chagrin
Aïe !!	<input type="checkbox"/> Plaisir <input type="checkbox"/> Envie <input type="checkbox"/> Douleur

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse entièrement exacte : _____ points sur 6 points

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

Vroooooouuummmmm ! : Associer un mot avec une onomatopée..

➔ Coche le plus vite possible le mot qui correspond à chaque onomatopée.

SERIE N°2

Ouiiiiiinnn...	<input type="checkbox"/> Rires <input type="checkbox"/> Pleurs <input type="checkbox"/> Soupis
Rrrrrrrr...	<input type="checkbox"/> Ronflements <input type="checkbox"/> Crissements <input type="checkbox"/> Grincements
Slurp!	<input type="checkbox"/> Jeter <input type="checkbox"/> Siffler <input type="checkbox"/> Gouter
Plouf !	<input type="checkbox"/> Courir <input type="checkbox"/> Tousser <input type="checkbox"/> Plonger
Miam Miam!	<input type="checkbox"/> Manger avec dégoût <input type="checkbox"/> Manger avec appétit <input type="checkbox"/> Boire avec plaisir
Dong !	<input type="checkbox"/> Frapper à la porte <input type="checkbox"/> Frapper du pied <input type="checkbox"/> Frapper sur une cloche

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___ min ___ sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse entièrement exacte : _____ points sur 6 points

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

Le juste son : Saisir rapidement le sens d'une onomatopée.

➡ Coche le plus vite possible, la phrase ou les mots qui correspondent à chaque onomatopée.

Roarr !	<input type="checkbox"/> c'est un chat qui miaule. <input type="checkbox"/> c'est un cheval qui hennit. <input type="checkbox"/> c'est un lion qui rugit.
Kof ! Kof ! Kof !	<input type="checkbox"/> c'est mon oncle qui tousse. <input type="checkbox"/> c'est mon oncle qui chante. <input type="checkbox"/> c'est mon oncle qui ronfle.
Cataclop ! Cataclop ! Cataclop !	<input type="checkbox"/> c'est un camion qui freine. <input type="checkbox"/> c'est un cheval qui galope. <input type="checkbox"/> c'est un vélo qui s'approche.
Zboïng !	<input type="checkbox"/> c'est quelqu'un qui saute une marche. <input type="checkbox"/> c'est quelqu'un qui saute par-dessus un obstacle. <input type="checkbox"/> c'est quelqu'un qui saute sur son lit.
Flap...Flap...Flap....	<input type="checkbox"/> le chat s'endort... <input type="checkbox"/> le chien s'éloigne... <input type="checkbox"/> l'oiseau s'envole...
Hiiiiii !	<input type="checkbox"/> fit-elle en apercevant une souris traversant la cuisine ! <input type="checkbox"/> fit-elle en ouvrant la porte du four pour y mettre un gâteau. <input type="checkbox"/> fit-elle en refermant la fenêtre à cause du froid.
Atchaaa !!	<input type="checkbox"/> Agnès est en colère. <input type="checkbox"/> Agnès est enrhumée. <input type="checkbox"/> Agnès est contente.
Splatch !	<input type="checkbox"/> le facteur livre un colis. <input type="checkbox"/> Damien me donne une invitation en main propre. <input type="checkbox"/> Zoé reçoit une tarte à la crème en pleine figure.

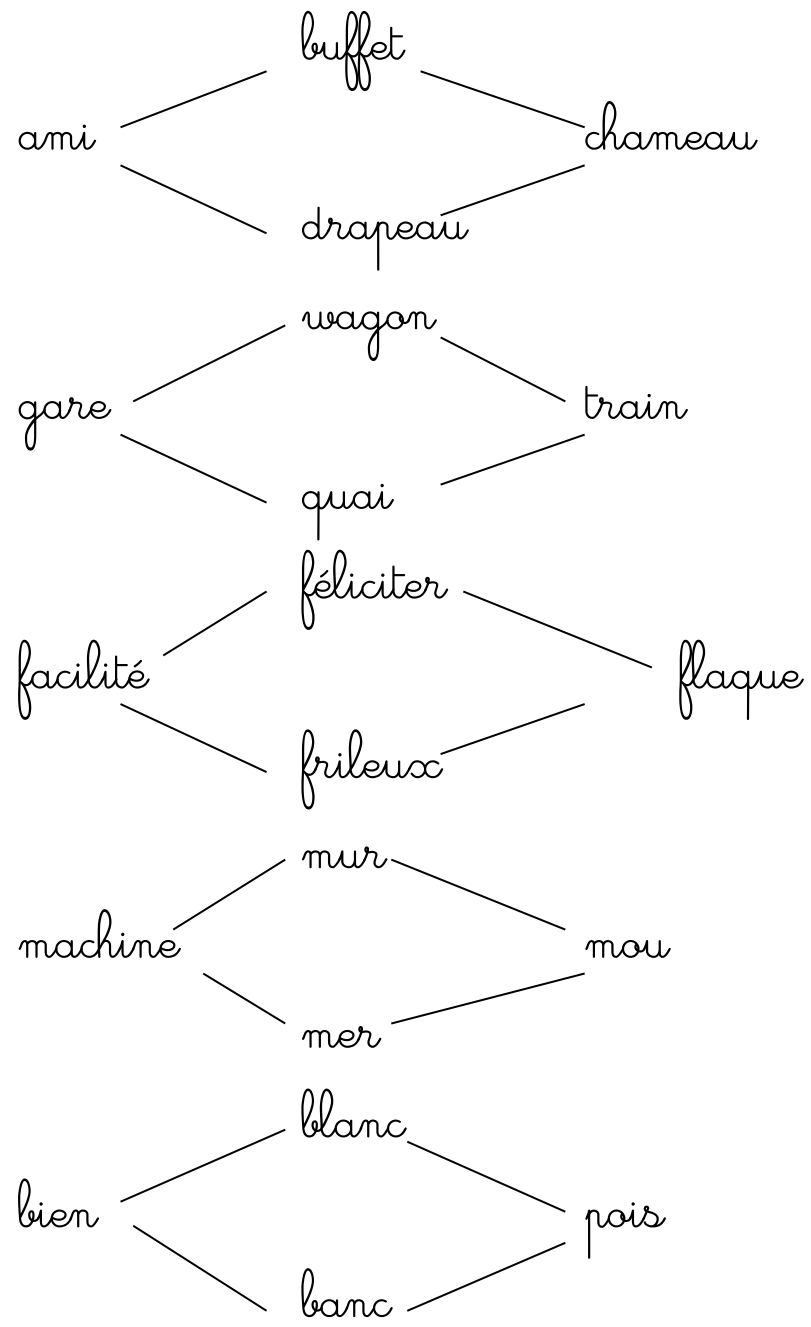
Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse exacte : _____ points sur 8 points total

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

L'ordre des mots : Repérer rapidement des mots dans une liste alphabétique.

➔ Entoure le mot qui convient pour que l'ordre alphabétique soit respecté.



Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse exacte: ___ points sur 5 points total

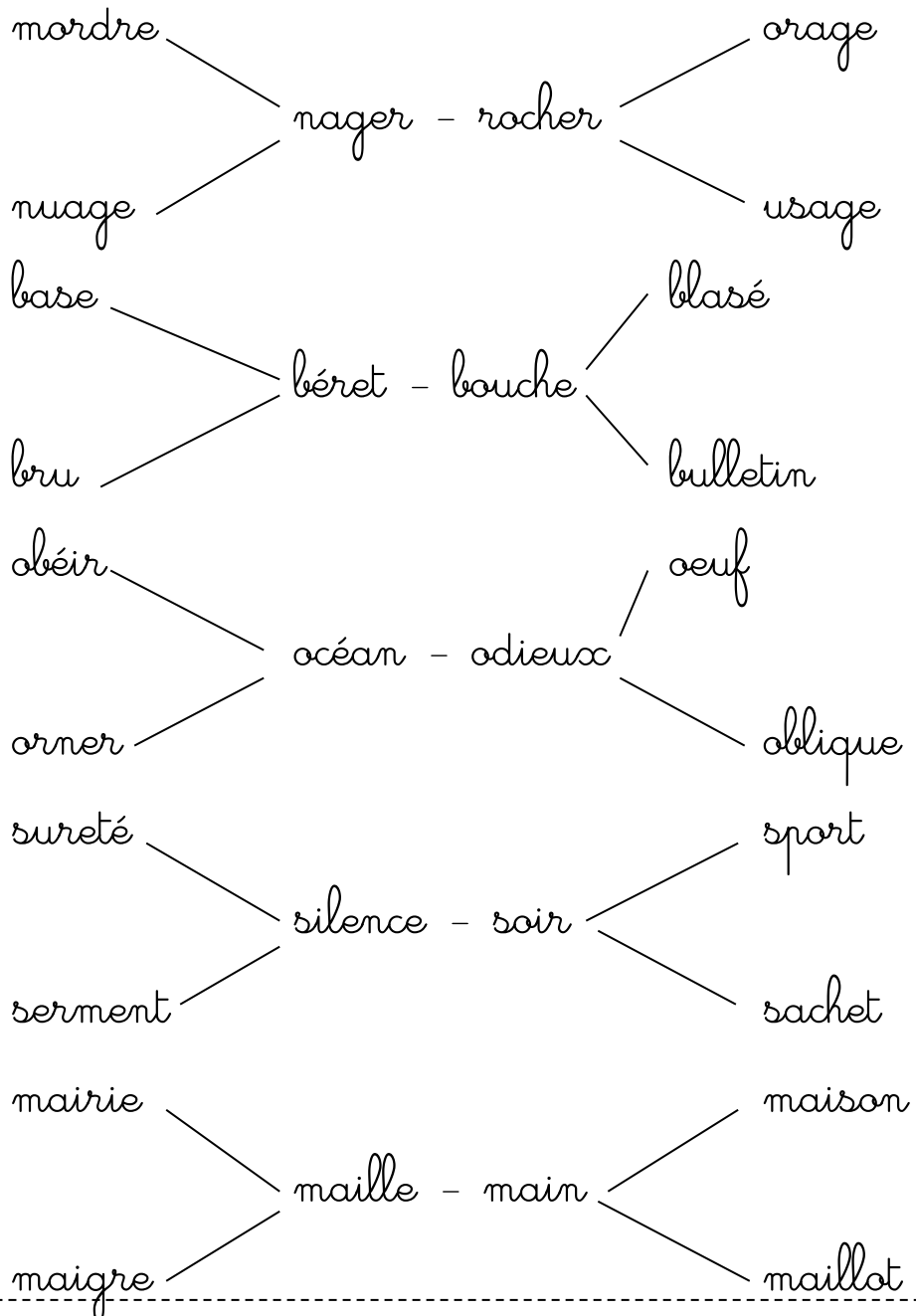
Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

L'ordre des mots : Repérer rapidement des mots dans une liste alphabétique.

➔ Entoure le mot qui convient pour que l'ordre alphabétique soit respecté.

SERIE N°2



Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___ min ___ sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse exacte: ___ points sur 5 points total

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

La sorcière et le commissaire : Rechercher rapidement des mots.

➔ Lis ce texte sans t'occuper des cases insérées dans le récit.

Dans la rue de monsieur Pierre habitait une curieuse vieille dame. Personne ne se doutait qu'elle était sorcière mais...

Voilà qu'un jour un taxi disparut, un beau taxi tout bleu avec un chauffeur russe. On a cherché partout mais on n'a retrouvé ni l'homme, ni la voiture. Mais le lendemain matin tout le monde a vu, dans un jardin de la sorcière, une belle citrouille toute bleue, et tout près d'elle un gros rat rouge assis sur son derrière, avec une belle casquette, bien coquette, posée sur la tête. Alors il y a des gens qui ont fait des réflexions...

Deux jours après, c'est une couturière qui a disparu : une couturière comme au bon vieux temps, qui travaillait à domicile, reprisant les chaussettes, recousant les boutons, faisant même des robes neuves quand on lui fournissait le tissu. Et voilà qu'elle a disparu !

Cette fois on l'a cherchée pendant toute une semaine. Et puis, la semaine passée, on s'est aperçut que la sorcière avait depuis peu une araignée mauve, .

Le dimanche suivant, la sorcière est allée à la messe avec une belle robe tissée de frais, en toile d'araignée...

Cette fois, les gens ont bavardé.

Le mois suivant ce sont trois personnes qui ont disparu : un agent de police, une femme de ménage et un employé de métro. On a fouillé toutes les maisons, visité les caves, inspecté les égouts et l'on a rien trouvé du tout. Mais dans le jardin de la sorcière, il y a trois animaux nouveaux : un chien vert, une chatte jaune et une taupe orange .

Alors les gens de mon quartier se sont mis en colère, ils ont pris la sorcière et l'ont menée chez le commissaire. Celui-ci a tout compris et il a obligé la sorcière à défaire tout ce qu'elle avait fait.

Elle a retransformé la citrouille en automobile. Mais comme le rat l'avait rongée, la carrosserie était trouée.

Elle a refait un rat rouge un chauffeur. Mais le chauffeur n'était pas content, parce qu'il prétendait que rouler ne lui rapportait pas assez.

Après cela il a fallu que la sorcière change de nouveau l'araignée mauve pour en refaire une couturière. Mais aussitôt celle-ci s'est mise à pleurnicher, disant

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min ___sec

Calcule ton score en comptant 0.5 point par mot trouvé : ___ points sur 6

qu'elle aimait mieux tisser des rideaux et des robes plutôt que de rapetisser des vieilles nippes. De plus, il lui fallait se remettre à gagner sa vie, alors que chez la sorcière, il lui suffisait de manger deux ou trois mouches par jour.

Enfin la sorcière a refait du chien vert un agent de police, de la chatte jaune une femme de ménage et de la taupe orange un employé du métro. Mais l'agent de police était triste : il avait tout récemment fait la connaissance d'une petite chienne qui sentait bon... Il voulait se marier avec elle, mais en agent de police, ce n'était plus possible !

Et la femme de ménage a sangloté criant qu'elle préférait de beaucoup faire sa toilette et se lécher toute la journée, plutôt que de passer l'aspirateur, □ dans des appartements qui n'étaient pas à elle.

Quant à l'employé du métro, il est resté chômeur, car pendant son absence on l'avait remplacé par une machine électronique. Alors il s'est mis à boire et à nous raconter son histoire depuis dimanche matin jusqu'au samedi soir, et il assomme tout le monde en répétant cent fois par jour tous les tours qu'il a fait sous terre dans le jardin de la sorcière.

D'après P.GARIPARI.

➡ Maintenant entoure parmi les mots suivants, ceux qui apparaissent dans le texte.

Rat – Moustique – Araignée – Mouches – Chien – Chatte –
Tortue – Taupe – Lion – Chienne – Egoutier – Instituteur –
Chauffeur – Couturière – Militaire – Agent de police –
Femme de ménage – Employé du métro – Aviateur

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

La sorcière et le commissaire : Rechercher rapidement des mots.

➔ Relis le texte « la sorcière et le commissaire ». Remplace les □ par les bouts de phrases ci-dessous.

Indique les lettres des phrases dans les cases à l'intérieur du texte.

A : « il ne pouvait plus manger sa voiture, »

B : « derrière les grilles ; »

C : « qui ne cesse de creuser des galeries »

D : « et de vider des cendriers »

E : « qui lui tissait des rideaux sur ses fenêtres, de beaux rideaux brodés »

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec

Calcule ton score : 4 points si tout est bon, ou 1 point par phrases correctement placées. ___ points sur 4 points

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

Vroooooouuummmmm ! : Associer un mot avec une onomatopée..

➔ Coche le plus vite possible le mot qui correspond à chaque onomatopée.

vroouumm!	<input type="checkbox"/> Fatigue <input type="checkbox"/> Courage <input checked="" type="checkbox"/> Vitesse
ouf !	<input type="checkbox"/> Envie <input checked="" type="checkbox"/> Soulagement <input type="checkbox"/> Colère
hop!	<input type="checkbox"/> Etonnement <input checked="" type="checkbox"/> Désintérêt <input type="checkbox"/> Joie
Beurk!	<input checked="" type="checkbox"/> Dégoût <input type="checkbox"/> Doute <input type="checkbox"/> Tristesse
snif Snif!	<input type="checkbox"/> Etonnement <input type="checkbox"/> Découragement <input checked="" type="checkbox"/> Chagrin
Aïe !!	<input type="checkbox"/> Plaisir <input type="checkbox"/> Envie <input checked="" type="checkbox"/> Douleur

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse entièrement exacte : _____ points sur 6 points

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

Vroooouuuummmm ! : Associer un mot avec une onomatopée..

➔ Coche le plus vite possible le mot qui correspond à chaque onomatopée.

SERIE N°2

Ouiiiiiinnn...	<input type="checkbox"/> Rires <input checked="" type="checkbox"/> Pleurs <input type="checkbox"/> Soupirs
Rrrrrrrr...	<input checked="" type="checkbox"/> Ronflements <input type="checkbox"/> Crissements <input type="checkbox"/> Grincements
Slurp!	<input type="checkbox"/> Jeter <input type="checkbox"/> Siffler <input checked="" type="checkbox"/> Gouter
Plouf !	<input type="checkbox"/> Courir <input type="checkbox"/> Tousser <input checked="" type="checkbox"/> Plonger
Miam Miam!	<input type="checkbox"/> Manger avec dégoût <input checked="" type="checkbox"/> Manger avec appétit <input type="checkbox"/> Boire avec plaisir
Dong !	<input type="checkbox"/> Frapper à la porte <input type="checkbox"/> Frapper du pied <input checked="" type="checkbox"/> Frapper sur une cloche

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec

Calcule ton score en comptant 1 point par réponse entièrement exacte : _____ points sur 6 points

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>**SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.****Le juste son :** Saisir rapidement le sens d'une onomatopée.☞ Coche le plus vite possible, la phrase ou les mots qui correspondent à chaque onomatopée.

Roarr !	<input type="checkbox"/> c'est un chat qui miaule. <input type="checkbox"/> c'est un cheval qui hennit. <input checked="" type="checkbox"/> c'est un lion qui rugit.
Kof ! Kof ! Kof !	<input checked="" type="checkbox"/> c'est mon oncle qui tousse. <input type="checkbox"/> c'est mon oncle qui chante. <input type="checkbox"/> c'est mon oncle qui ronfle.
Cataclop ! Cataclop ! Cataclop !	<input type="checkbox"/> c'est un camion qui freine. <input checked="" type="checkbox"/> c'est un cheval qui galope. <input type="checkbox"/> c'est un vélo qui s'approche.
Zboing !	<input type="checkbox"/> c'est quelqu'un qui saute une marche. <input type="checkbox"/> c'est quelqu'un qui saute par-dessus un obstacle. <input checked="" type="checkbox"/> c'est quelqu'un qui saute sur son lit.
Flap...Flap...Flap...	<input type="checkbox"/> le chat s'endort... <input type="checkbox"/> le chien s'éloigne... <input checked="" type="checkbox"/> l'oiseau s'envole...
Hiiiiii !	<input checked="" type="checkbox"/> fit-elle en apercevant une souris traversant la cuisine ! <input type="checkbox"/> fit-elle en ouvrant la porte du four pour y mettre un gâteau. <input type="checkbox"/> fit-elle en refermant la fenêtre à cause du froid.
Atchaaa !!	<input type="checkbox"/> Agnès est en colère. <input checked="" type="checkbox"/> Agnès est enrhumée. <input type="checkbox"/> Agnès est contente.
Splatch !	<input type="checkbox"/> le facteur livre un colis. <input type="checkbox"/> Damien me donne une invitation en main propre. <input checked="" type="checkbox"/> Zoé reçoit une tarte à la crème en pleine figure.

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec

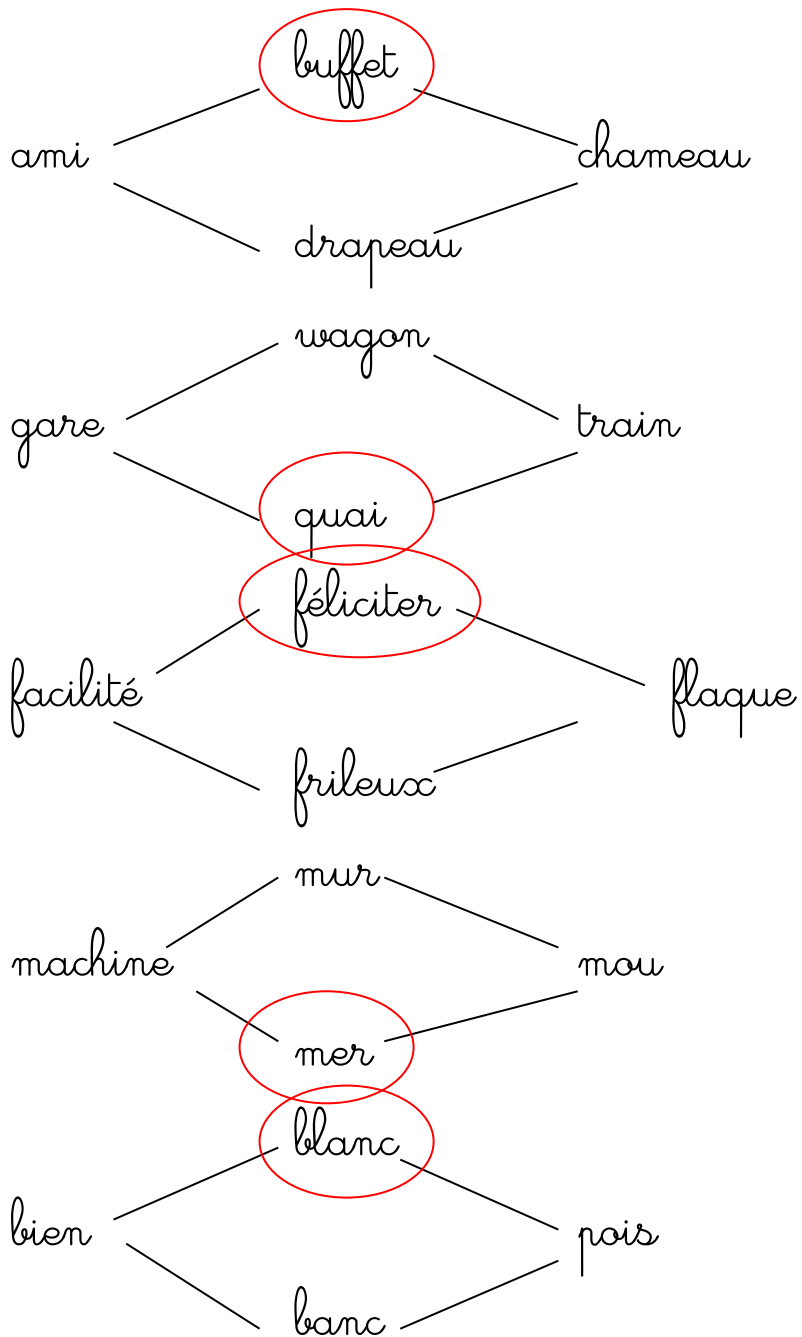
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse exacte : _____ points sur 8 points total

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

L'ordre des mots : Repérer rapidement des mots dans une liste alphabétique.

➔ Entoure le mot qui convient pour que l'ordre alphabétique soit respecté.



Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec
Calcule ton score en comptant 1 point par réponse exacte: ___ points sur 5 points total

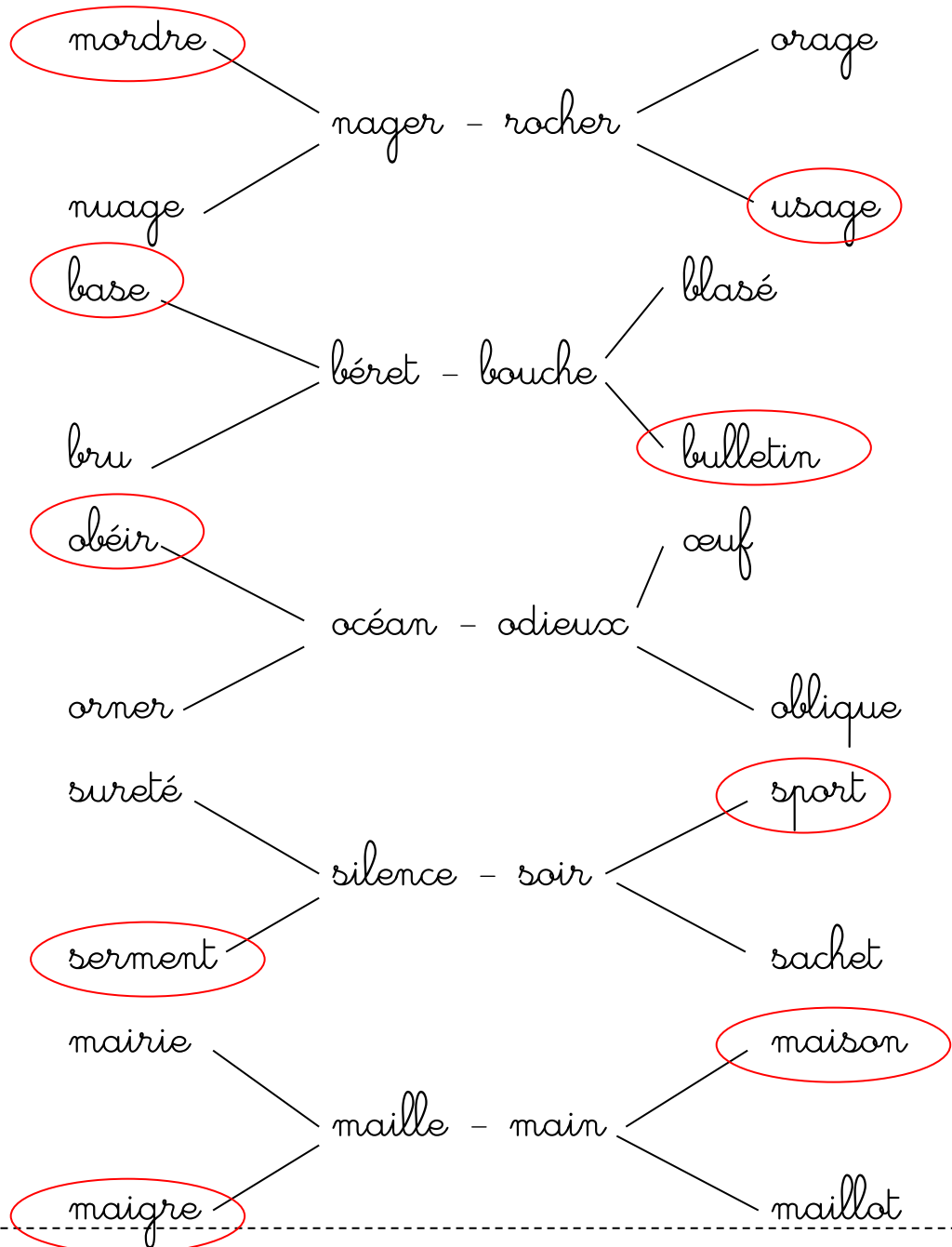
Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

L'ordre des mots : Repérer rapidement des mots dans une liste alphabétique.

➔ Entoure le mot qui convient pour que l'ordre alphabétique soit respecté.

SERIE N°2



Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___ min ___ sec

Calcule ton score en comptant 1 point par réponse exacte : ___ points sur 5 points total

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

La sorcière et le commissaire : Rechercher rapidement des mots.

➔ Lis ce texte sans t'occuper des cases insérées dans le récit.

Dans la rue de monsieur Pierre habitait une curieuse vieille dame. Personne ne se doutait qu'elle était sorcière mais...

Voilà qu'un jour un taxi disparut, un beau taxi tout bleu avec un chauffeur russe. On a cherché partout mais on n'a retrouvé ni l'homme, ni la voiture.

Mais le lendemain matin tout le monde a vu, **B** dans un jardin de la sorcière, une belle citrouille toute bleue, et tout près d'elle un gros rat rouge assis sur son derrière, avec une belle casquette, bien coquette, posée sur la tête.

Alors il y a des gens qui ont fait des réflexions...

Deux jours après, c'est une couturière qui a disparu : une couturière comme au bon vieux temps, qui travaillait à domicile, reprisant les chaussettes, recousant les boutons, faisant même des robes neuves quand on lui fournissait le tissu. Et voilà qu'elle a disparu !

Cette fois on l'a cherchée pendant toute une semaine. Et puis, la semaine passée, on s'est aperçut que la sorcière avait depuis peu une araignée mauve, **E**.

Le dimanche suivant, la sorcière est allée à la messe avec une belle robe tissée de frais, en toile d'araignée...

Cette fois, les gens ont bavardé.

Le mois suivant ce sont trois personnes qui ont disparu : un agent de police, une femme de ménage et un employé de métro. On a fouillé toutes les maisons, visité les caves, inspecté les égouts et l'on a rien trouvé du tout. Mais dans le jardin de la sorcière, il y a trois animaux nouveaux : un chien vert, une chatte jaune et une taupe orange **C**.

Alors les gens de mon quartier se sont mis en colère, ils ont pris la sorcière et l'ont menée chez le commissaire. Celui-ci a tout compris et il a obligé la sorcière à défaire tout ce qu'elle avait fait.

Elle a retransformé la citrouille en automobile. Mais comme le rat l'avait rongée, la carrosserie était trouée.

Elle a refait un rat rouge un chauffeur. Mais le chauffeur n'était pas content,

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___ min ___ sec
Calcule ton score en comptant 0.5 point par mot trouvé : ___ points sur 6

parce qu'**A** il prétendait que rouler ne lui rapportait pas assez.

Après cela il a fallu que la sorcière change de nouveau l'araignée mauve pour en refaire une couturière. Mais aussitôt celle-ci s'est mise à pleurnicher, disant qu'elle aimait mieux tisser des rideaux et des robes plutôt que de rapetisser des vieilles nippes. De plus, il lui fallait se remettre à gagner sa vie, alors que chez la sorcière, il lui suffisait de manger deux ou trois mouches par jour.

Enfin la sorcière a refait du chien vert un agent de police, de la chatte jaune une femme de ménage et de la taupe orange un employé du métro. Mais l'agent de police était triste : il avait tout récemment fait la connaissance d'une petite chienne qui sentait bon... Il voulait se marier avec elle, mais en agent de police, ce n'était plus possible !

Et la femme de ménage a sangloté criant qu'elle préférerait de beaucoup faire sa toilette et se lécher toute la journée, plutôt que de passer l'aspirateur, **D** dans des appartements qui n'étaient pas à elle.

Quant à l'employé du métro, il est resté chômeur, car pendant son absence on l'avait remplacé par une machine électronique. Alors il s'est mis à boire et à nous raconter son histoire depuis dimanche matin jusqu'au samedi soir, et il assomme tout le monde en répétant cent fois par jour tous les tours qu'il a fait sous terre dans le jardin de la sorcière.

D'après P.GARIPARI.

➔ Maintenant entoure parmi les mots suivants, ceux qui apparaissent dans le texte.

Rat – Moustique – **Araignée** – **Mouches** – **Chien** – **Chatte** –
Tortue – **Taupe** – Lion – **Chienne** – Egoutier – Instituteur –
Chauffeur – Couturière – Militaire – **Agent de police** –
Femme de ménage – **Employé du métro** – Aviateur

Téléchargé gratuitement sur <http://orpheecole.com>

SEQUENCE 1 : Voir mieux, lire plus vite.

La sorcière et le commissaire : Rechercher rapidement des mots.

➔ Relis le texte « la sorcière et le commissaire ». Remplace les □ par les bouts de phrases ci-dessous.

Indique les lettres des phrases dans les cases à l'intérieur du texte.

A : « il ne pouvait plus manger sa voiture, »

B : « derrière les grilles ; »

C : « qui ne cesse de creuser des galeries »

D : « et de vider des cendriers »

E : « qui lui tissait des rideaux sur ses fenêtres, de beaux rideaux brodés »

Note le temps que tu as mis pour faire l'exercice : ___min___sec

Calcule ton score : 4 points si tout est bon, ou 1 point par phrases correctement placées. ___ points sur 4 points